XXXII Encontro Anual de Iniciação Científica
IX Encontro Anual de Iniciação Científica Jr.
EAIC 2023

Desenvolvimento de um software para edição de metadados no Museu Campos Gerais

Matheus Felipe do Rocio D'Ávila (FA/UEPG), e-mail: matheus495486@gmail.com, Luis Fernando Cerri (Orientador), e-mail: lfcronos@yahoo.com.br.

UEPG/Programa de Pós-graduação em História da UEPG.

Ciências Humanas e Engenharias.

Palavras-Chave: *Digitalização, desenvolvimento de software, transformação digital, Museu Campos Gerais.*

Resumo

Uma das frentes de ação do MCG (Museu Campos Gerais) é a digitalização e a disponibilização de acervos documentais no formato digital. O objetivo desse trabalho é apresentar formas de edição de metadados em arquivos PDFs, propiciando maior produtividade no processo de digitalização. Metadados, também chamados de metainformação, são informações que se referem a outros dados, e cada elemento de metadados fornece detalhes sobre seus conteúdos. No escopo do MCG, após a digitalização de documentos, bem como o sequente processo de edição das imagens e criação do arquivo no formato PDF, surge a etapa de edição de metadados. Esta por sua vez, é realizada com programas já consolidados, contudo tais ferramentas demonstram baixa produtividade, além de carecer de intuição em sua interface para o usuário. Tendo em vista este contexto, nesse projeto, planejei desenvolver um aplicativo para contribuir no processo de edição de metadados, visando a otimização do modelo atual, este software a ser implementado proverá uma interface amigável ao usuário, com fácil utilização, ainda trabalhando rapidamente com lotes de arquivos PDFs.

Introdução

A interseção entre as Ciências Exatas e as Ciências Humanas tem sido um campo de crescente importância na era digital. A Engenharia de Software, por sua vez, desempenha um papel fundamental nessa interação. A disciplina, que se foca na aplicação de princípios matemáticos e de computação para projetar, desenvolver, testar e manter sistemas de software, embora muitas vezes vista como estritamente técnica, tem um papel relevante na construção de uma sociedade mais inclusiva e equitativa. Buscar a interdisciplinaridade faz parte da natureza das atividades desenvolvidas na área da Engenharia de Software e, atualmente, não é incorreto afirmar que é uma obrigação dos pesquisadores (Prikladnicki; Audy, 2008). Este trabalho é resultado das ações desenvolvidas no Programa de Pesquisa Básica e Aplicada, através do projeto "Transição Digital nos Programas de Ciências Humanas e Sociais da UEPG e no Museu Campos Gerais", que visa o reforço da produção científica e de inovação.

Materiais e Métodos

Para o projeto de arquitetura desse software, recorri primariamente a linguagem Java, sobretudo por sua compatibilidade multiplataforma, aliás a própria linguagem é orientada a objetos, possibilitando um programa mais passível de modularização. Planejei para a interface dispor-me da biblioteca Java Swing, ademais o app será integrado a API do LibreOffice, no intuito de auxiliar em seu desenvolvimento.

Resultados e Discussão

A implantação de um software específico para agilizar o processo de digitalização é importante para garantir a preservação e difusão dos acervos, bem como para atender a padrões internacionais de gestão de informações arquivísticas (Kirner; Salvador, 2004). Assim, se bem-sucedido, este programa não somente consegue auxiliar no processo de edição de metadados, mas também transformando ferramentas – que até então são pouco intuitivas – em instrumentos mais inclusivos e acessíveis para um público mais abrangente.

Conclusão ou Conclusões

Com o desenvolvimento já concluído, o código-fonte do projeto, assim como quaisquer documentações e artefatos produzidos ao decorrer da implementação, serão disponibilizados gratuitamente num repositório público no GitHub, possibilitando a interação com outros desenvolvedores e possíveis interessados no projeto, que poderão contribuir com o código, sugerir melhorias, novas funcionalidades, e etc.

Agradecimentos

Agradeço à Fundação Araucária pelo fomento da pesquisa e ao Luis Fernando Cerri pela orientação.

Referências

PRIKLADNICKI, Rafael; AUDY, Jorge. **Interdisciplinaridade na Engenharia de Software**. Porto Alegre: Editora Scientia, 2008.

KIRNER, Tereza Gonçalves; SALVADOR, Valéria Farinazzo Martins. **Contribuição à Engenharia de Requisitos de Ambientes Virtuais.** In: 7o Workshop de Engenharia de Requisitos, 2004, Tandil.